

Валидаторы

настройка валидаторов и установка приложения
в Универсальной Билетной Системе



Настройка валидаторов

Для начала необходимо в билетной системе создать пользователя для валидатора. Для этого в Панели администратора, в разделе «Пользователи» создаем нового пользователя, называем (например) «validator1», устанавливаем пароль.

УНИВЕРСАЛЬНАЯ БИЛЕТНАЯ СИСТЕМА
Панель управления testserv4

Вы вошли как admin Выйти

Поиск...

Спектакли Театры Спектакли Типы спектаклей Мероприятия Шаблоны цен Здания Залы Схемы залов	Продавцы и покупатели Все продавцы Организации Группы квот Договоры Покупатели с льготами	Пользователи <u>Пользователи</u> <u>Группы пользователей</u>	Отчетность Заказы Чеки Отчеты Платежи Открытие Графики Валидация билетов Настройка блоков отчетов	Бланки Бланки на складе Бланки у кассиров История операций	Разное Новости Шаблоны писем Письма в очереди Очередь ККТ Онлайн Очередь печати билетов Журнал событий Логи бэкенда Состояние принтеров
---	---	---	---	--	--

Управление / Пользователи / Создание нового пользователя

Создание нового пользователя

Validator1

Имя пользователя

Пароль

Повторите пароль еще раз

Редактирование пользователя

Validator1

Членство в группах

- Агенты
- Администраторы билетного стола
- Админы
- Бухгалтеры
- Кассиры
- Могут отменять брони с сайта

Затем в разделе «Группы пользователей» добавить созданного пользователя в группу «Validators». Если таковая отсутствует необходимо ее создать.

В разделе редактирования группы добавить право доступа  «Доступ к API контроля входа в зал (планшеты) ACCESS_VALIDATOR_API». Теперь

[Управление](#) / [Группы пользователей](#) / Validators

Редактирование группы пользователей

Validators

Название группы

Validators

Права доступа (permissions)

Права доступа определяют, к каким функциям системы будут иметь доступ члены группы.

Права доступа

Доступ к API контроля входа в зал (планшеты) (ACCESS_VALIDATOR_API)



Члены группы пользователей

admin (Кассир (администратор))

kashier (Кассир 2)

Установка приложения на устройство

Когда пользователь создан можно приступить к установке приложения на устройство.

В Панели администратора, в разделе

Разное > Документация > Дополнительное ПО

необходимо скачать файл «**Валидация билетов на входе (ПО для Android)**».

Загружаем скачанный файл .ark на устройство.

Спектакли	Продавцы и покупатели	Пользователи	Отчетность	Бланки	Разное
Театры	Все продавцы	Пользователи	Заказы	Бланки на складе	Новости
Спектакли	Организации	Группы пользователей	Чеки	Бланки у кассиров	Шаблоны писем
Типы спектаклей	Группы квот		Отчеты	История операций	Письма в очереди
Мероприятия	Договоры		Платежи Открытие		Очередь ККТ Онлайн
Шаблоны цен	Покупатели с льготами		Графики		Очередь печати билетов
Здания			Валидация билетов		Журнал событий
Залы			Настройка блоков отчетов		Логи бэкенда
Схемы залов					Состояние принтеров
Категории входных билетов (категории льгот)					Рассылка
Группы мероприятий					Рассылка отчетов
Сертификаты					Импорт пользователей в MailerLite
					Клиенты
					Настройка шаблонов печати
					Настройка шаблонов печати на чековой ленте
					Настройки процентов возврата
					<u>Документация</u>
					Системные настройки
					Интернет-эквайринг

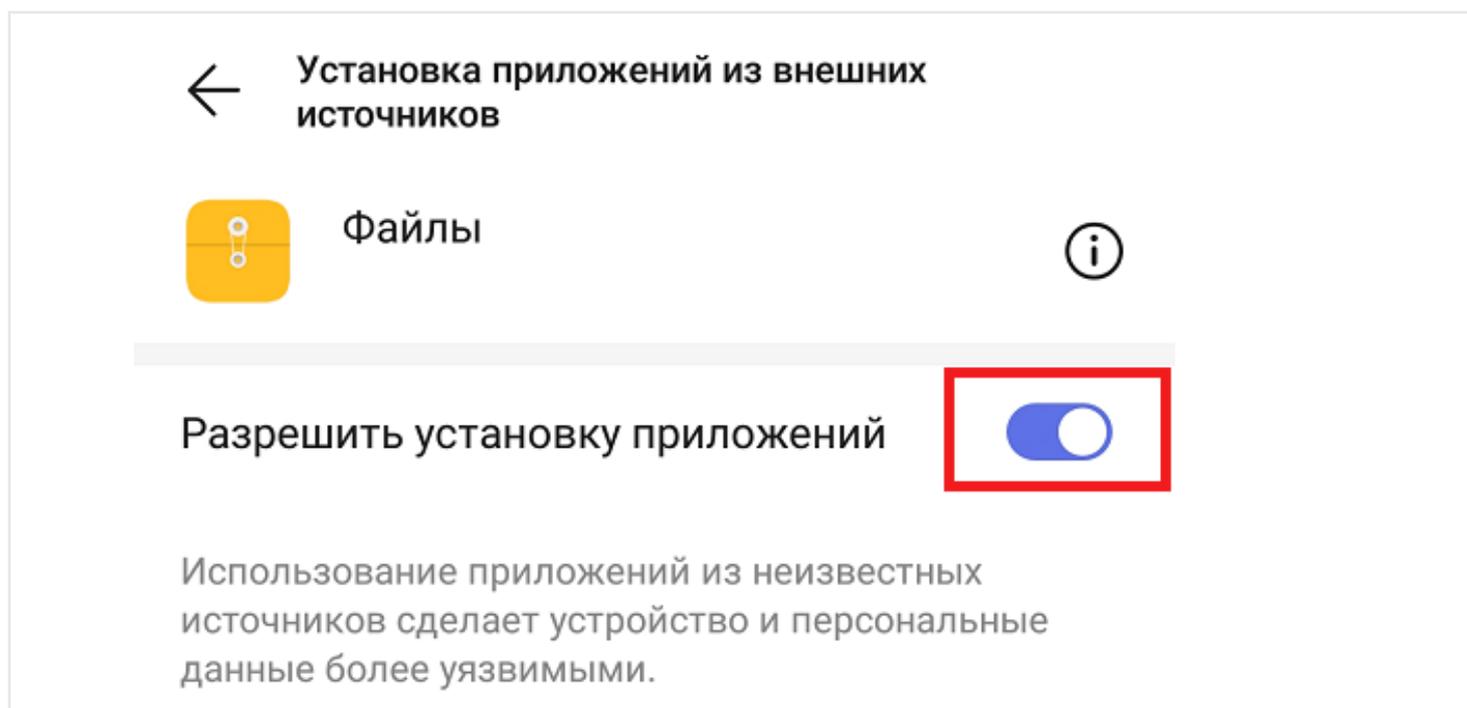
Дополнительное ПО

- [Валидация билетов на входе \(ПО для Android\)](#)
- [Rprintapp](#) (ПО для билетного принтера и ККТ, версия для Windows). Версии для других платформ: [macOS](#), [Linux](#)
- [TeamViewer QS 12](#)

Убедитесь, что устройство подключено к Интернету.

При запуске файла, устройство может сообщить, что установка приложений из неизвестных источников заблокирована.

В появившемся окне нажимаем «Настройки», «Разрешить установку приложений». Если окно не открылось, нужно войти в Настройки, в строке поиска укажите «Установка приложений из внешних источников», разрешите установку файловому менеджеру «Файлы».



При установке соглашаемся с разрешениями на неограниченный доступ в Интернет и изменение рабочего стола. После установки при нажатии на кнопку «Домой», будет открываться приложения валидации.

При первом нажатии на кнопку «Домой», устройство спросит, что использовать системный launcher или программу «Валидация билетов» и единожды или всегда. Поскольку устройства данного типа служат с целью валидации выбираем пункты «Валидация билетов» и «Всегда».

При первом запуске приложения, вводим, предварительно созданный в системе логин и пароль.

Если необходимо перейти в системное меню устройства, нужно потянуть пальцем от верхнего края, закрыть или удалить приложение.

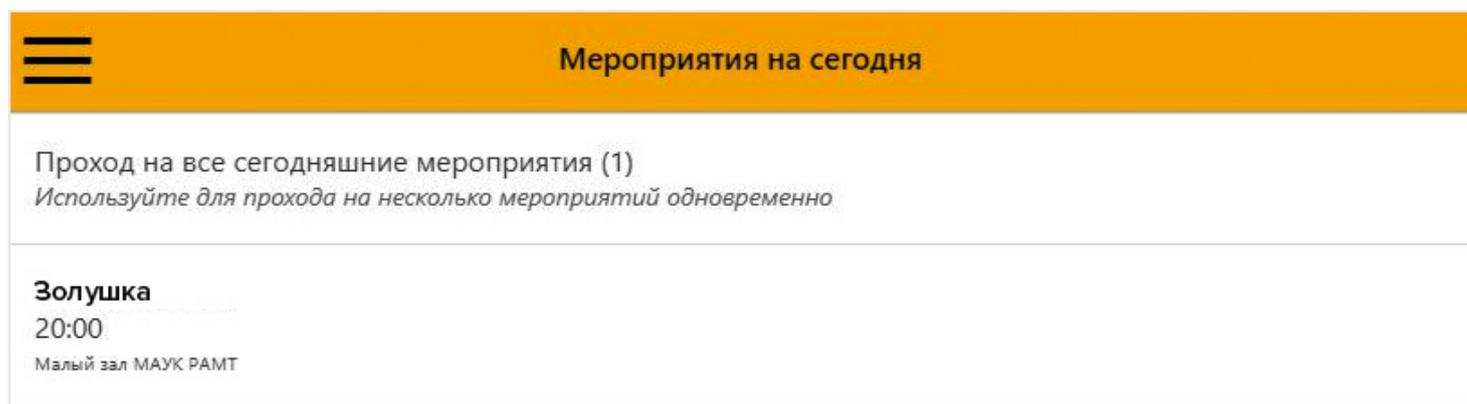
Валидация с использованием проводного сканера штрих-кода СК 1170 USB

1. Подключите сканер к USB разъему устройства (компьютер, ноутбук, нетбук, планшет и т.п.). Если стоит ОС семейства Windows, то драйвер сканера должен установиться автоматически, в ином случае придется устанавливать драйвер вручную.

2. После установки драйвера, устройства должно появиться в системе устройства. Далее перейдите по следующей ссылке:

<https://validator.theater.ubsystem.ru> (theater - название вашего театра, у каждого свое), откроется окно, в котором нужно будет ввести **Логин и Пароль** созданные в разделе «Создание пользователя».

3. Откроется главное окно валидации. Где будет список всех сегодняшних мероприятий. Если список пустой, то значит мероприятий сегодня нет.

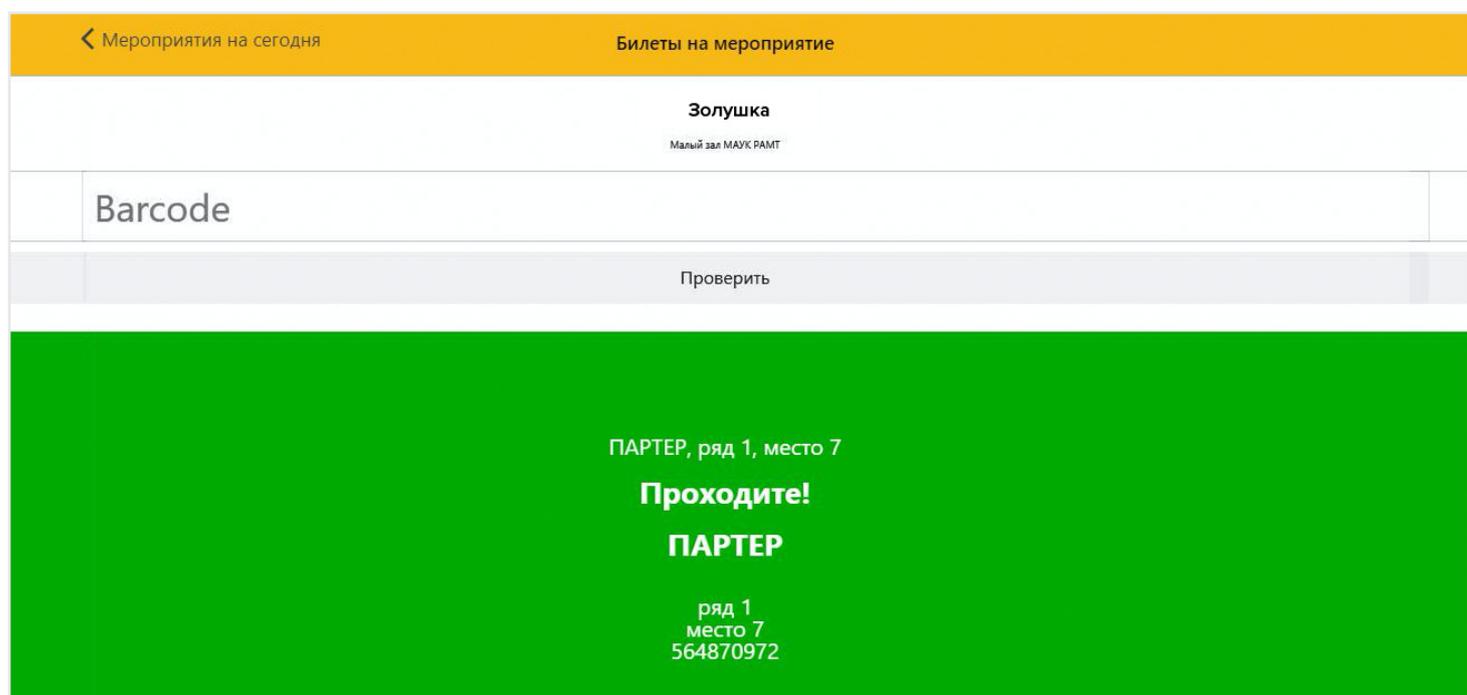


Мероприятия на сегодня

Проход на все сегодняшние мероприятия (1)
Используйте для прохода на несколько мероприятий одновременно

Золушка
20:00
Малый зал МАУК РАМТ

4. При сканировании билета, если билет валидный, система выдаст сообщение



Мероприятия на сегодня

Билеты на мероприятие

Золушка
Малый зал МАУК РАМТ

Barcode

Проверить

ПАРТЕР, ряд 1, место 7

Проходите!

ПАРТЕР

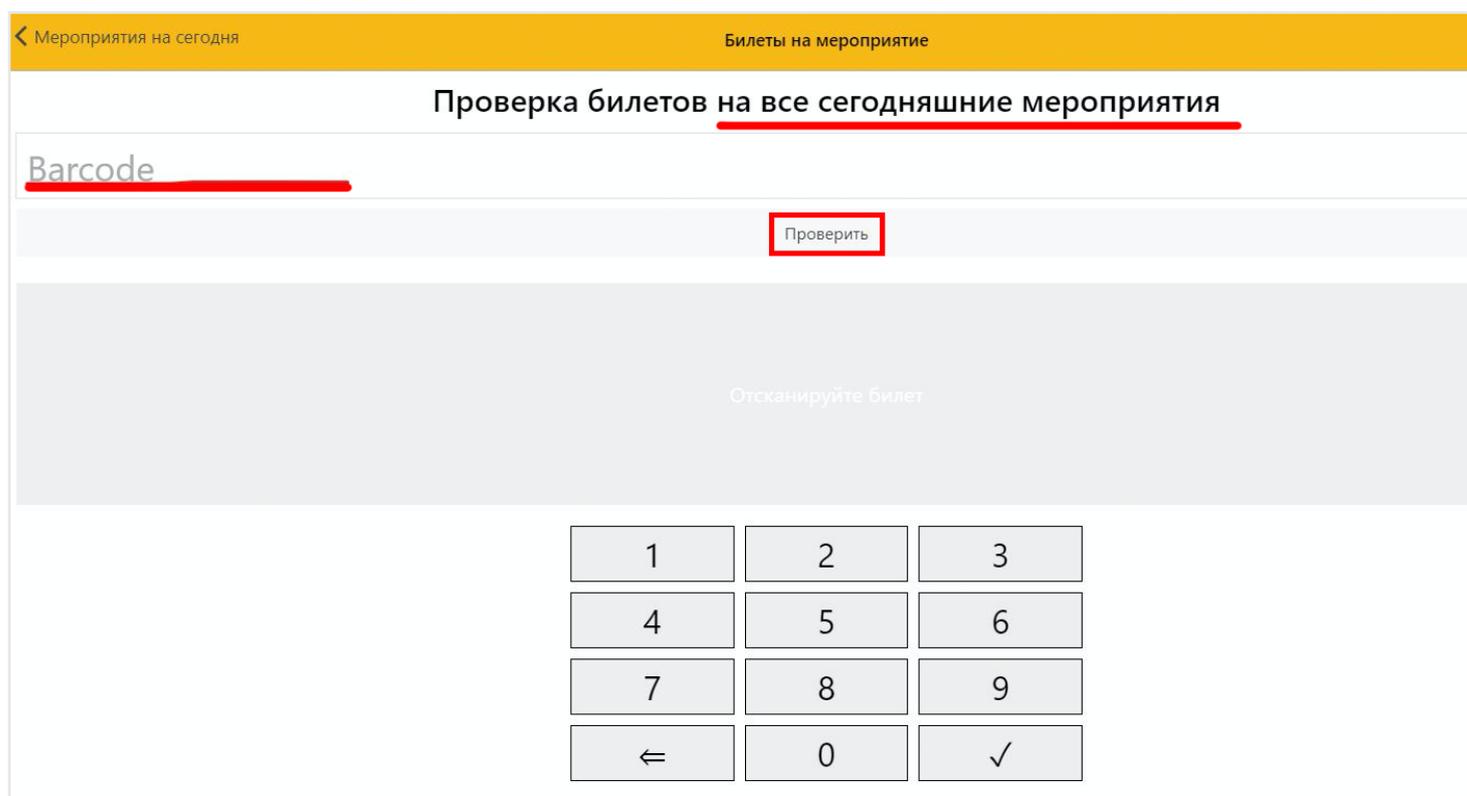
ряд 1
место 7
564870972

5. Если билет будет, «не по адресу» или происходит повторное сканирование валидного билета, то система выдаст сообщение:



The screenshot shows a mobile application interface for ticket verification. At the top, there is a yellow header with the text "Проверка билетов на все сегодняшние мероприятия" (Ticket verification for all today's events). Below the header is a white input field labeled "Barcode". Underneath the input field is a grey button labeled "Проверить" (Check). The main area of the screen is a large red rectangle containing the text "Билет не найден" (Ticket not found) in white, followed by two lines of smaller white text: "564870975" and "56487097".

6. Если кликнуть на «Проход на все ..», откроется окно для ручного ввода номера штрих-кода, если сканер по каким-либо причинам не смог сосчитать штрих-код с билета



The screenshot shows a mobile application interface for manual barcode entry. At the top, there is a yellow header with a back arrow and the text "Мероприятия на сегодня" (Events today) on the left, and "Билеты на мероприятие" (Tickets for the event) on the right. Below the header is a white input field labeled "Barcode" with a red underline. Underneath the input field is a grey button labeled "Проверить" (Check) with a red border. The main area of the screen is a large grey rectangle containing the text "Отсканируйте билет" (Scan the ticket). Below the grey area is a numeric keypad with buttons for digits 1-9, 0, a back arrow, and a checkmark.

7. В поле «Barcode» вводится номер штрих-кода и потом жмется кнопка «Проверить»

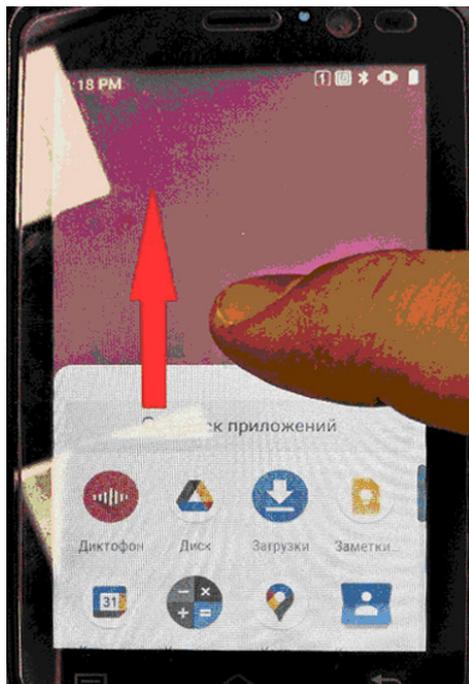
Установка программы валидации в устройство UROVO DT40

Внимание!

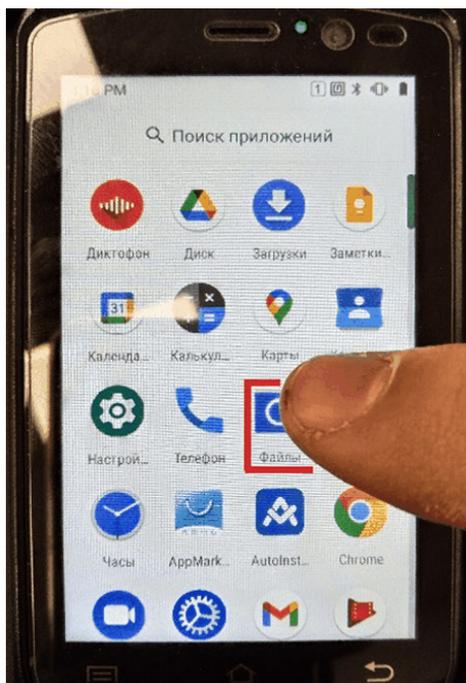
Перед установкой программы валидации билетов, соответствующий файл-дистрибутив должен быть закачен на устройство считывания штрих-кода /UROVO DT40, система Андроид/

Включите устройство и дождитесь его загрузки.

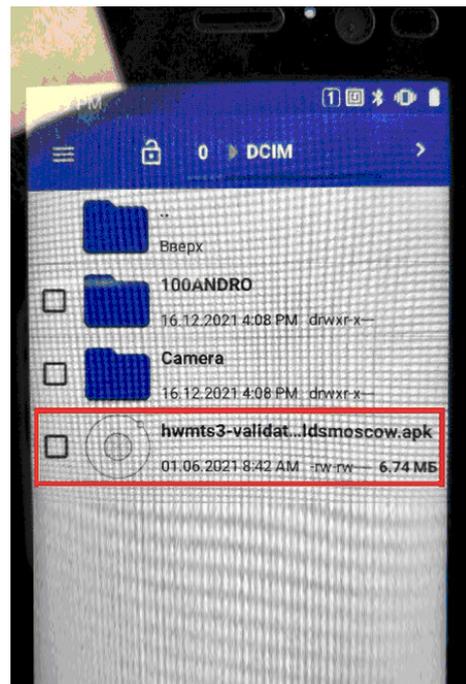
1. Выведите список приложений устройства - движение снизу-вверх
2. Найдите папку «Файлы» и кликните по ней
3. Найдите файл-дистрибутив программы (файл с расширением *.apk), кликните по нему.



1

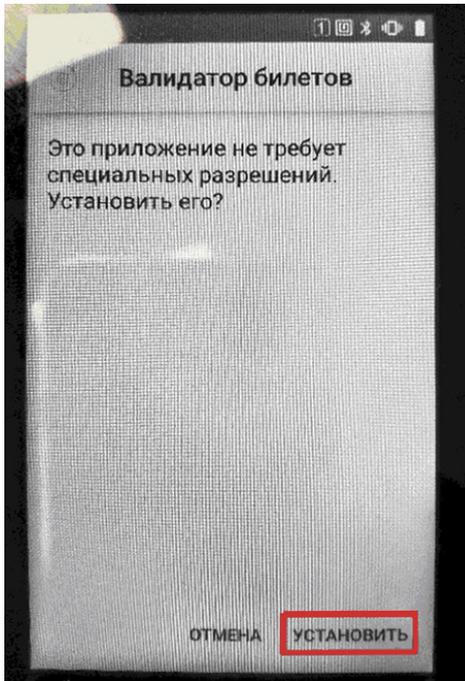


2

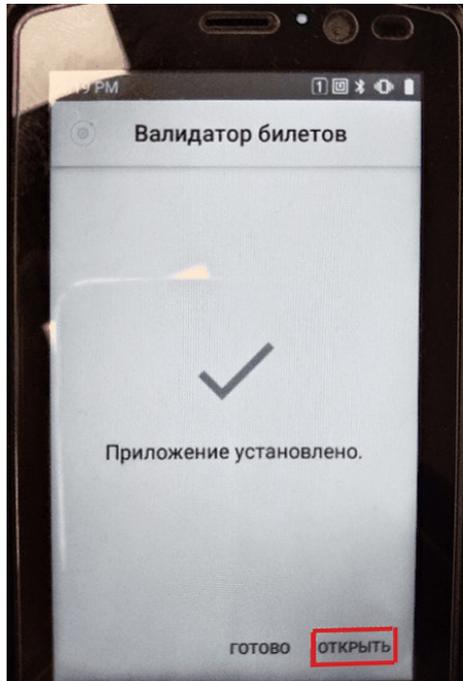


3

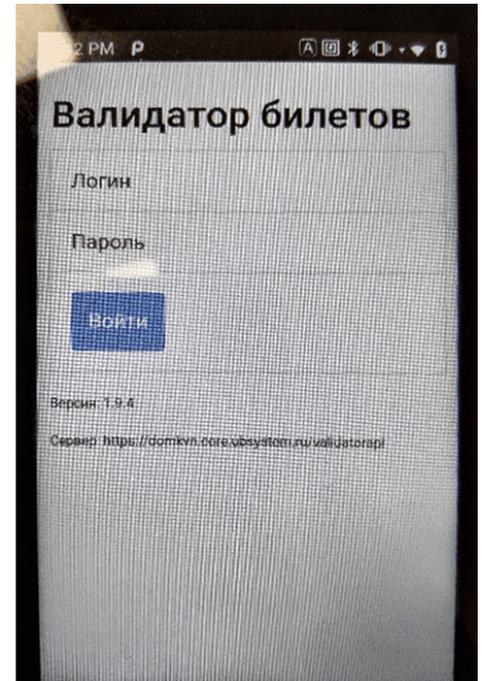
4. Откроется окно, в котором кликаете на кнопку «Установить»
5. После установки программы нажмите на кнопку «Открыть»
6. В открывшемся окне введите Логин и Пароль в соответствующие поля и нажмите на кнопку «Войти»



4



5



6

Программа валидации билетов готова для работы и считывания штрих-кодов!